



ARCWAY Cockpit

Professional Upgrade

von 3.0 auf 3.1



ARCWAY AG
Alt-Moabit 90b
D-10559 Berlin

Tel. +49 (30) 800 97 83-0
Fax +49 (30) 800 97 83-100
E-Mail info@arcway.com

RECHTLICHE HINWEISE

Bitte senden Sie Fragen zum ARCWAY Cockpit oder Kommentare zu diesem Dokument an:

Kundensupport
ARCWAY AG
Alt-Moabit 90b
10559 Berlin
+49 (30) 800 97 83-333

© 2004 - 2008 ARCWAY AG. Alle Rechte vorbehalten.

DIESES PRODUKT ENTHÄLT VERTRAULICHE INFORMATIONEN UND GESCHÄFTSGEHEIMNISSE DER ARCWAY AG. DIE NUTZUNG, VERBREITUNG UND/ODER REPRODUKTION IST OHNE VORHERIGE UND AUSDRÜCKLICHE ERLAUBNIS DER ARCWAY AG UNTERSAGT.

DIE EINSICHT IST LIMITIERT AUF AUTORISIERTE PERSONEN.

DIE NUTZUNGBESTIMMUNGEN DIESES PRODUKTS SIND IN DEN BEDINGUNGEN DES ABKOMMENS MIT DER ARCWAY AG ÜBER BENUTZERLIZENZEN EINZELN GEREGLT.

DER INHALT DIESES DOKUMENTS IST OHNE JEDE GEWÄHR.

DIESE PUBLIKATION KANN UNGENAUIGKEITEN UND TYPOGRAPHISCHE FEHLER ENTHALTEN.

ARCWAY AG behält sich das Recht vor, dieses Dokument ohne vorherige Ankündigung zu verändern oder zu entfernen.

ARCWAY und Cockpit sind Warenzeichen oder registrierte Warenzeichen der ARCWAY AG.

Java ist ein Warenzeichen oder registriertes Warenzeichen von Sun Microsystems, Inc.

Eclipse ist ein Warenzeichen oder registriertes Warenzeichen der Eclipse Foundation, Inc.

Microsoft, Windows, Windows 2000, Windows XP, Windows 2003 Server, MS Word, MS Excel, MS Project und MS SQL Server 2000 sind Warenzeichen oder registrierte Warenzeichen der Microsoft Corporation.

DB2 ist ein Warenzeichen oder registriertes Warenzeichen der IBM Corporation.

Linux ist ein registriertes Warenzeichen von Linus Torvalds.

Fedora ist ein Warenzeichen oder registriertes Warenzeichen von Red Hat, Inc.

Mandrake ist ein Warenzeichen oder registriertes Warenzeichen der Mandrakesoft S.A.

SUSE ist ein Warenzeichen oder registriertes Warenzeichen der SUSE AG, einer Gesellschaft von Novell.

Adobe SVG Viewer ist ein Warenzeichen oder registriertes Warenzeichen von Adobe Systems.

Alle in diesem Dokument genannten Warenzeichen, sowie Marken- und Produktnamen sind Eigentum der jeweiligen Eigentümer.

Inhaltsverzeichnis

Einführung.....	1
Upgrade – Überblick	1
Upgrade – Detailliert	2
1 – Archivieren der zu migrierenden Daten.....	2
2 – Deinstallation der alten Programmversion.....	2
3 – Installation der neuen Programmversion	2
4 – Wiederherstellen der Daten	2

Einführung

Dieses Dokument ist eine Anleitung für das Upgrade einer **ARCWAY Cockpit** Professional Installation von Version 3.0.0 auf Version 3.1.0.

Dieses Dokument gliedert sich in zwei Teile. Der erste Teil gibt einen Überblick über die Schritte, die beim Upgrade durchgeführt werden müssen. Der zweite Teil stellt diese Schritte detailliert dar.

Wenn Sie Fragen zu dem hier beschriebenen Vorgehen haben, oder wenn Sie uns Kommentare oder Vorschläge zu diesem Dokument senden möchten, dann kontaktieren Sie uns bitte unter feedback@arcway.com.

Upgrade – Überblick

In diesem Abschnitt werden die für ein Upgrade erforderlichen Schritte aufgelistet. Im folgenden Abschnitt werden diese ausführlich behandelt.

1. **Archivieren der zu migrierenden Daten** – um die Daten von einer Version zu einer anderen zu migrieren, ist es erforderlich, die Daten in der alten Installation zu archivieren, um sie nach dem Upgrade in der neuen Installation wieder einspielen zu können.
2. **Deinstallation der alten Programmversion** – vor der Installation der neuen Version kann das bestehende Programm deinstalliert werden. Dieser Schritt ist optional.
3. **Installation der neuen Programmversion**
4. **Wiederherstellen der Daten** – nach der Installation der neuen Programmversion müssen die Daten der alten Version wieder eingespielt werden. Hierbei erfolgt intern automatisch eine Umstellung auf die neuen Datenstrukturen.

Upgrade – Detailliert

In diesem Abschnitt werden die einzelnen Schritte, die für ein Upgrade notwendig sind, detailliert beschrieben. Gegebenenfalls werden bei bestimmten Alternativen Empfehlungen gegeben.

1 – Archivieren der zu migrierenden Daten

Um Ihre Projekte in ARCWAY Cockpit 3.0 wieder zu verwenden, speichern Sie diese auf Ihrer Festplatte und merken Sie sich den Speicherort. Sie können ein Projekt speichern, indem Sie im Projektnavigator durch einen Rechtsklick auf das Projekt das Kontextmenü aufrufen und hier den Menüpunkt *Speichern...* wählen.

2 – Deinstallation der alten Programmversion

Nachdem die Daten nun gesichert wurden, kann das bestehende Cockpit deinstalliert werden. Dieser Schritt ist optional und kann auch nach der Installation der neuen Programmversion erfolgen. Wenn Sie sich nicht sicher sind, welche Version Sie in Zukunft benutzen wollen oder ob alle Ihrer Projekte erfolgreich gesichert wurden, führen Sie diesen Schritte erst zu einem späteren Zeitpunkt aus.

Um das Programm zu deinstallieren, klicken Sie bitte auf *Start* → *Programme* → *ARCWAY Cockpit* → *Uninstall*. Dadurch wird das mitgelieferte Deinstallationsprogramm gestartet, das die alte Programmversion automatisch entfernt.

Detail:	Der Deinstaller entfernt nicht den Workspace von ARCWAY Cockpit. Dieses Verzeichnis liegt in der Standardeinstellung unter <i>C:\Dokumente und Einstellungen\[Benutzername]\Anwendungsdaten\ARCWAY\CockpitWorkspace210SA</i> . Dieses Verzeichnis kann gelöscht werden. Dies ist jedoch nicht zwingend erforderlich. Bitte beachten Sie, dass als Standardeinstellung jeder Windows-Nutzer sein eigenes Benutzer-Verzeichnis und somit seinen eigenen Workspace hat.
----------------	--

3 – Installation der neuen Programmversion

Die Installation der neuen Programmversion verläuft genau so, wie bei einer Neuinstallation.

Zur Installation des Programms ziehen Sie bitte die Installationsanleitung zu Rate und folgen den dort angegebenen Schritten.

Bitte beachten Sie, dass bei der Installation von ARCWAY Cockpit 3.1 standardmäßig nicht mehr alle aus ARCWAY Cockpit 3.0 bekannten Features installiert werden. Diese müssen bei der Wahl der zu installierenden Komponenten, explizit selektiert werden.

4 – Wiederherstellen der Daten

Als letztes werden die Daten der alten Cockpit Version in die neue Installation eingespielt.

Starten Sie hierzu das Programm. Durch einen Rechtsklick im Projektnavigator öffnet sich das Kontextmenü. Wählen Sie hier den Menüpunkt *Neu* und anschließend *Projekt aus Datei laden...* Wählen Sie das Projekt, das Sie wiederherstellen wollen aus dem Dateisystem. Wiederholen Sie diesen Vorgang für alle Projekte, die wiederhergestellt werden sollen.

Hinweis:	Das Einspielen der Daten eines Projekts kann je nach Größe des Projekts mehrere Minuten in Anspruch nehmen. Während dieser Zeit ist das Programm blockiert. Brechen Sie den Vorgang nicht vorzeitig ab!
-----------------	--